

# Entre Heroes

## Manual de juego

### Objetivo:

Vestir a Kalo como un héroe.

Al iniciar el juego la Señora de Kalo, le pide que se vista como un Héroe correntino. Para ello Kalo tiene tres posibilidades, vestirse como:

- San Martín, o
- Sargento Cabral, o
- Soldado de Malvinas.

### Dinámica del juego

Al iniciar el juego, la Señora de Kalo no solicitará que los vistamos como uno de los héroes que pueden ser San Martín, Sargento Cabral o Soldado de Malvinas.

Luego el juego transcurre en un vestidor, donde se observan las diferentes prendas y vestimentas de los héroes (sombreros, chaquetas, pantalones y botas). Las mismas están juntas (mezcladas), por lo que el jugador debe recordar cuál vestimenta corresponde a cada héroe.

Para vestir a Kalo, se debe hacer clic en la prenda (y luego soltar el botón de clic), mover el cursor hacia la posición de la prenda y hacer clic nuevamente para soltar la prenda.

Es decir, si la Señora solicita que vistamos a Kalo como Soldado de Malvinas, seleccionamos las prendas que consideramos corresponden al soldado, los vestimos y luego debajo a la derecha damos al botón check para corroborar que sea lo correcto.

En este punto hay dos posibilidades, que la vestimenta haya sido la correcta, por lo tanto ganamos el juego, o bien que no haya sido la correcta por lo que deberemos volver a intentar.

La dinámica es la misma para cada una de las vestimentas de los héroes.

