

JARDIN DE INFANTES NUCLEADOS Nº 2 Escuelas: 353-258-607

Descubriendo las artes en el jardín

Docente: SILVA ZENIQUEL, ROXANA CAROLINA.

FECHA DEL TRABAJO: 2016

Salita en la que realizo la actividad: "G"

Docente a cargo: Silva Zeniquel, Roxana Carolina

Cantidad de niños: 25 alumnos

Marco pedagógica:

Contenidos Trabajados:

• Contenidos: Líneas: curvas, quebradas, onduladas, rectas, horizontal, vertical, etc.

Figura-formas

· Colores: puros

Materia: Artes visuales

Tiempo: un trimestre

Objetivos:

Se inicien en el conocimiento de algunas nociones (Líneas, formas, colores).

- Descubra que la aplicación BONY (violeta) sirve para pintar y dibujar. (Líneas- formas).
- Utilice y seleccione colores puros para pintar.

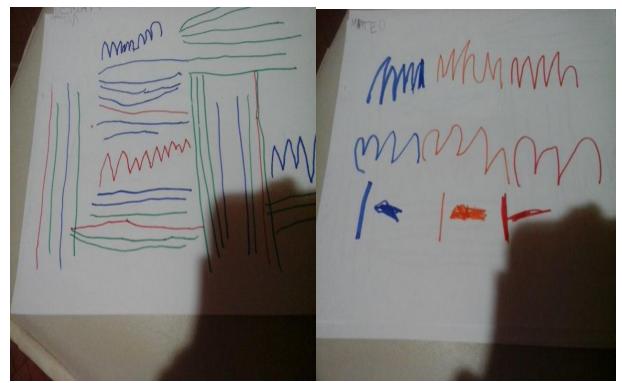
a) Fundamentación:

 Los niños a través de la exploración y utilización de las Tabis, podrán enriquecer sus saberes a través de los contenidos trabajados específicos de las artes, como así también desarrollarán capacidades cognitivas digitales.

3- Metodología de trabajo:

Experiencia:

- Con la utilización de las TABYS, ingresando al mundo Bony, los niños lograron trabajar diferentes tipos de líneas, formas y figuras llegando a utilizar los colores puros.
- Aplicaciones (colores-pescaditos y lápices de colores-acuarela-mar/granja)
- a) Fotos



Realizamos diferentes tipos de líneas.



Jugando con las Aplicaciones.



Trabajo individual y con sus pares



2) Conclusiones:

Fue muy rico para los niños esta experiencia, ya que los padres con gran entusiasmo pudieron denotar lo aprendido por los niños en las exposiciones de Arte.

3) Proyectos a futuro: Buscar nuevas aplicaciones, para seguir fomentando en los niños el interés a las diferentes áreas.

JARDIN DE INFANTES NUCLEADOS Nº 2 Escuelas: 353-258-607

"JUGAMOS CON TABI"

Docente: Terrones Ríos, G. Rocío

FECHA DEL TRABAJO: 2016

Salita en la que realizo la actividad: "I" Docente a cargo: Terrones Ríos, G. Rocío

Cantidad de niños: 25 alumnos

Marco pedagógica:

Contenidos Trabajados:

Contenidos:

- Función y uso social de la lectura de distintos tipos de textos, fuente de recreación: cuentos con y sin apoyo gráfico.
- Cuentos: recuperación de la temática, argumento, personajes principales secundarios, cronología.
- Narración y re narración de situaciones reales o imaginarias.

Materia: Lengua

Tiempo: un trimestre

Objetivos:

- Que el niño manipule herramientas tecnológicas con contenidos de actividades lúdicas.
- Reconstruyan oralmente un cuento intercambiando con sus compañeros.
- a) Fundamentación: utilizar estas actividades como recursos válidos para el tratamiento y reflexión de los contenidos de la lengua oral atreves del cuento, por medio de la manipulación de las Tabis.

3- Metodología de trabajo:

Experiencia:

- Presentación de TABI a los niños.
- Explicar sobre el cuidado de la misma, el uso y su función (comentar que en el mundo de TABI hay juegos, también se puede sacar fotos, filmar, etc.
- Comentar que TABI tiene cuatro mundos: LENI, LUDI, BONI Y TABI, y que en cada uno encontraran app diferentes.
- Explorar las app de TABI
- Dos clases de exploración de TABI

ACTIVIDADES DE DESARROLLO:

2da semana

- 1-Escuchar el cuento en la TABI "EL ZORRO AZUL" (en pareja con auriculares) (mundo de LENI, rojo, y/o TABI K3 app. León cuento)
- Re narrar el cuento entre todos, comentar cuales son los personajes que aparecen en el cuento y tratar ir contando lo que va ocurriendo en el cuento (cronológicamente).
 Actividad opcional: dibujar en un soporte grafico elegido por la docente lo que más les gusto del cuento escuchado.

ACTIVIDAD DE CIERRE:

 2- Dibujar en la TABI lo que más le gusto del cuento (Mundo de BONI ver opción pececito ultimo dibujo libre)

Actividad posible según el recurso

• Imprimir los dibujos de las TABI realizados por los niños (enviar por buetooth o correo electrónico desde las TABI a los celulares de las seño por wi fi).

MATERIALES: TABI, auriculares, impresora, (arte plástica a elección del docente)

Fotos:



Los niños escuchan el cuento en forma enfrentados



Dibujos del lobo azul en la app paint



Dibujos individuales de los personajes del cuento



4) Conclusiones:

Con esta secuencia los niños pudieron experimentar una manera diferente de trabajar un cuento utilizando a la Tablet como herramienta que le narraba el cuento mientas podían observar las imágenes, y en la cual pudieron dibujar sus producciones de a pares e individual y grupal los personajes o lo que más les llamo la atención del cuento.

Teniendo en cuenta que esta generación de niños le encuentra atractivo y pueden manipular con mayor facilidad las nuevas tecnologías, es muy importante de brindarles una oportunidad tan rica y creativa de desarrollar diversos contenidos.

5) Proyectos a futuro: en el área de lengua trabajar con la escritura del nombre propio, buscando una aplicación que se pueda utilizar. (ej. los avatares).

THE CONTRACTOR OF THE PARTY OF

JARDIN DE INFANTES NUCLEADOS Nº 2 Escuelas: 353-258-607

"Mi cuerpo" "Aprendo con Tabi"

Docente: Segovia, Carolina

FECHA DEL TRABAJO: 2017

Salita en la que realizo la actividad: "C" Docente a cargo: Segovia, Carolina Cantidad de niños: 25 alumnos

Marco pedagógica:

Contenidos Trabajados:

- Contenidos:
- El cuerpo humano, diferentes partes externas.
- La salud y el cuidado del cuerpo.
 Prevención de enfermedades.

Materia: Ciencias Naturales

Tiempo: un trimestre

Objetivos:

- Que el niño reconozca al médico como sujeto importante dentro de la comunidad, para el cuidado de la salud.
- Pueda iniciarse en el cuidado y conocimiento de su propio cuerpo.
- a) Fundamentación: utilizar estas actividades como recursos válidos para el tratamiento y reflexión de los contenidos que se desarrollan en ciencias Naturales acerca de su cuerpo y puedan por medio de esta herramienta afianzar dichos aprendizajes.
- b) 3- Metodología de trabajo:

Experiencia:

- Proponer a los niños ingresar al mundo de LUDI, buscar la app del consultorio médico.
- Trabajar en forma grupal y luego individual: se presenta un oso con fiebre; ¿Qué le dolerá?, ¿será que tiene tos, gripe, o se fracturo algún hueso?,¿Qué o quién le debe atender?
- Dentro de esta app se irán presentado distintas situaciones que el niño deberá resolver, en relación a la salud. Ayudar a reconstruir un rompecabezas que tiene fracturas. ¿será que esto le ocurre igual a las personas?
- Observar láminas del cuerpo humano, partes externas.
- En grupos pequeños: contornear a un compañero sobre sobre un papel afiche, y luego nombrar entre todos las distintas partes, como así dibujar el resto del cuerpo, como ser ojos, nariz, orejas, codos, rodillas, etc.

Fotos:



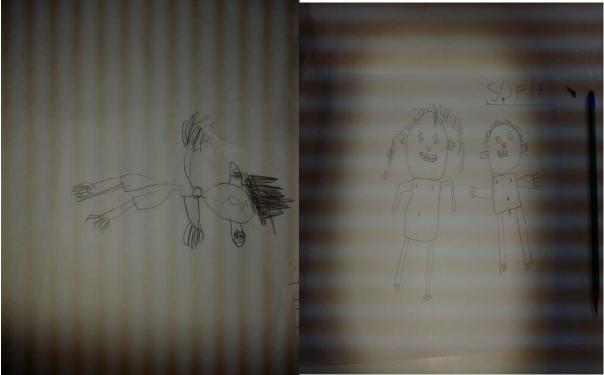
Presentamos la app del consultorio Armar un rompecabezas con los huesos lla



Contornear al compañero y completar las partes que le falta: ojos, nariz, orejas, etc.



Laminas del cuerpo humano



Dibujos individuales del cuerpo humano.

6) Conclusiones:

Por medio de esta app se pudo desarrollar en forma lúdica parte del contenido referente a ciencias naturales y la unidad didáctica que se desarrolla en el JIN sobre "Consultorio médico", cuidado de la salud, y la importancia. Como así también las partes externas y algunas internas del cuerpo humano.

THE CONTRACTOR

JARDIN DE INFANTES NUCLEADOS Nº 2 Escuelas: 353-258-607

"Proyecto Tabi 2018"

Docente: RamírezGonzález, Elisa

Ojeda, María José

FECHA DEL TRABAJO: 2017

7) Proyectos a trabajar durante el ciclo lectivo 2018.

Salita en la que realizo la actividad: "A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L"

Docente a cargo: todas las docentes

Cantidad de niños: 25 alumnos aproximadamente

Marco pedagógica:

Contenidos Trabajados:

- Contenidos:
- Números: designación oral de la serie numérica
- Determinación de la cantidad de objetos o dibujos de una colección, utilizando distintos recursos (percepción global conteo)
- Resolución de problemas en situaciones correspondientes a distintas funciones del número (ordenar) utilizando distintos recursos para resolverlos (materiales concretos, dibujos)
- Función y uso de la lectura de distintos tipos de textos, fuente de recreación: cuentos con y sin apoyo gráfico.
- Cuentos recuperación de la temática, argumento, personajes principales y secundarios, cronología.
- Narración y re narración de situaciones reales o imaginarias.
- Forma convencional de la escritura el nombre propio
- Cuerpo humano: diferentes partes externas.
- Alimentación, tipos, hábitos alimenticios.
- Salud y cuidado del cuerpo humano. Prevención de enfermedades y accidentes.
- Lenguaje artístico y su organización
- Elementos de la plástica.
- Las formas.
- La línea, curva, quebrada, ondulada, recta, horizontal, vertical, inclinada.
- El color: colores puros.
- Los modos de expresión y de comunicación
- Representación en el espacio bidimensional.
- Pintura, color.
- Imágenes visuales diversas.

Materia: todas las áreas.

Tiempo: todo el año

Objetivos:

- Que el niño utilice la tecnología con el objeto de generar procesos de innovación pedagógica.
- Fomentar en el niño la adquisición de estrategias para la resolución de problemas.
- Desarrollar el ingenio, la imaginación y la creatividad.
- Estimular el dominio de destrezas.
- Proponer el desarrollo de actividades basadas en el juego como forma de acercamiento y aprendizaje.
- Estimular el trabajo colaborativo entre pares y al mismo tiempo el respeto por los diferentes ritmos y habilidades de aprendizaje.

- a) Fundamentación: la educación es una etapa primordial para comenzar la alfabetización digital dentro del contexto educativo, teniendo en cuenta los tres ejes fundamentales que son: el lenguaje, la socialización y el juego como situación de aprendizaje. Es por ello que el ingreso de las Tics en el jardín debe incluir un conjunto de propuestas didácticas que apunten a formar estudiantes capaces de construir habilidades, estimular el dominio de destrezas y el trabajo colaborativo entre pares.Este proyecto está orientado a fortalecer los procesos de enseñanza aprendizaje a través de la incorporación de las TABI.
- b) 3- Metodología de trabajo:

Exper	ienc	ıa:

•

Fotos: